



### Alarmplan - für den Brandfall -

- (1) Beim Ertönen des Alarmsignals (auf- und abschwelliger Heulton) ist das Schulhaus sowie die Sporthalle sofort zu räumen.
- (2) Unter Aufsicht der unterrichtenden Lehrkräfte verlassen die Schüler klassenweise ohne zu drängen und zu rennen das Schulhaus und begeben sich auf den Sammelplatz vor der Sporthalle.  
Dabei benutzen die Klassen aus den Ebenen 4 und 6 das Nottreppenhaus.
- (3) Jede Lehrkraft verlässt als letzte den Raum und überzeugt sich beim Verlassen des Klassenzimmers / Fachraumes, dass niemand - auch nicht in Nebenräumen (z.B. Gruppenräumen, Toiletten ...) zurückgeblieben ist.  
Fenster und Türen sind zu schließen, jedoch nicht abzuschließen.
- (4) Sporttreibende Schüler verlassen unter Aufsicht der Sportlehrer die Sporthalle auf dem ausgewiesenen Fluchtweg, ohne zuvor die Umkleieräume aufzusuchen, und sammeln sich auf dem freien Gelände hinter der Sporthalle (Parkplatz Mühlstraße).
- (5) Am Sammelplatz müssen die Schüler unbedingt zusammen bleiben und Disziplin halten. Jede Lehrkraft stellt nochmals fest, ob alle Schüler anwesend sind. Fehlende Schüler sind sofort dem Einsatzleiter (z.B. Feuerwehr) und dem Schulleiter zu melden.
- (6) Bei starker Rauchentwicklung (z.B. Brand im Treppenhaus - Gefahr von Rauchvergiftungen) hat jeder Lehrer zu entscheiden ob er mit seiner Klasse über das Nottreppenhaus das Schulhaus verlassen kann oder ob er mit seiner Klasse im Klassenzimmer bleibt und dieses erst nach Eintreffen der Feuerwehr über Fenster Reinigungssteg verlässt. Gegen eventuell eindringenden Rauch ist die Klassenzimmertür abzudichten (z.B. mit Hilfe angefeuchteter Handtücher oder Kleidungsstücke). Die sich im Klassenzimmer befindlichen Schüler müssen sich der Feuerwehr bemerkbar machen (z.B. durch winken und klopfen am Fenster).
- (7) Zusätzliche Anweisungen erfolgen, sofern notwendig, über die Sprechanlage.

---

Ein Fehlalarm durch eine eingeschlagene Scheibe am Feuermelder kostet ca. 600,-€  
Das Auffüllen eines Feuermelders beläuft sich auf ca. 140,-€